

15.06.2023

Seminarausschreibung

IHR AUFTRITT BITTE! Seminar zur Rede- und Berichtsrhetorik

Datum: 13.10.2023 (Anreise bis 11.30 Uhr) bis 14.10.2023 (Ende 12 Uhr)

Ort: Landesfeuerwehrschule in Bruchsal

Lehrgangsbeschreibung:

Als Musiker wissen Sie, dass ein gutes Stück erst richtig beim Zuhörer ankommen und wirken kann, wenn Sie es technisch gut spielen, künstlerisch interpretieren und persönlich gestalten. So ist es beim Sprechen auch: Wenn Sie vor Publikum etwas sagen, kommen die Inhalte leichter beim Zuhörer an, wenn Sie mit klarer Struktur sprechen und wenn Sie sicher auftreten und lebendig sprechen.

In diesem Seminar werden diese Aspekte der Rederhetorik an konkreten Beispielen Ihrer Tätigkeit in der Feuerwehrmusik/Feuerwehr/Verein geübt, so dass Sie für die Ansprache bei einem Empfang oder für die Moderation beim nächsten Konzert ebenso gut vorbereitet sind, wie für den Jahresbericht, die Ehrung verdienter Mitglieder oder andere Sprech anl ässe.

Die Inhalte sind:

- präsent sein und Ihre Zuhörer erreichen
- souverän sprechen
- strukturiert reden
- Theoretisches für die Praxis
- Feedback zum eigenen Auftreten
- Die Methoden aus Sprecherziehung, Stimmbildung und Rhetorik sind praxisbezogen und persönlichkeitsorientiert

Voraussetzung: Nur für Angehörige der Feuerwehren Baden-Württembergs

- Ziel:** Erstellung und Halten von Jahresberichten
Reden halten: Herangehensweise, Methodik, Hilfsmittel
- Referent:** Marcel Hinderer (Diplompädagoge und Sprecherzieher)
www.marcel-hinderer.de
- Mindestalter:** 16 Jahre
- Lehrgangskosten:** Keine Kosten für Lehrgang, Verpflegung und Unterkunft
- Anmeldung:** Über das Bildungsportal der Landesfeuerweherschule. Die Tickets sind über die Kommandanten/Feuerwehrmusiken sowie die Landesausbildungsleitung erhältlich.
- Anmeldeschluss:** 18. September 2023
- Information:** Die Teilnehmerzahl ist begrenzt und die Zuteilung erfolgt nach Eingang der Meldungen.
Die Einladung und Einberufung zu diesem Lehrgang erfolgt durch die Landesfeuerweherschule Baden-Württemberg.